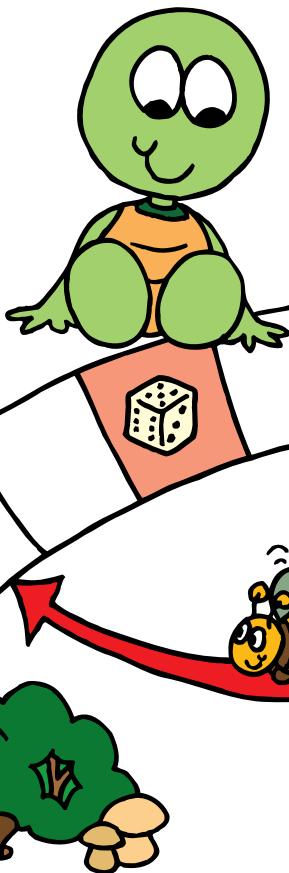


# Würfel-Spiel



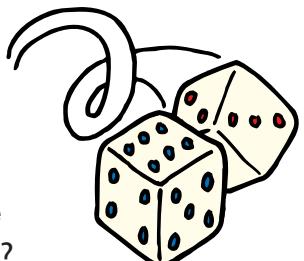
Hast du all deine Spiele schon 1000 Mal gespielt? Würfel- Dann erfi nde ein eigenes!

Als erstes zeichnest du einen **Spielplan**, entweder als Bandwurm oder als Rundlauf. Zeichne dann die einzelnen **Felder** ein. Wo ist der Start, wo das Ziel?



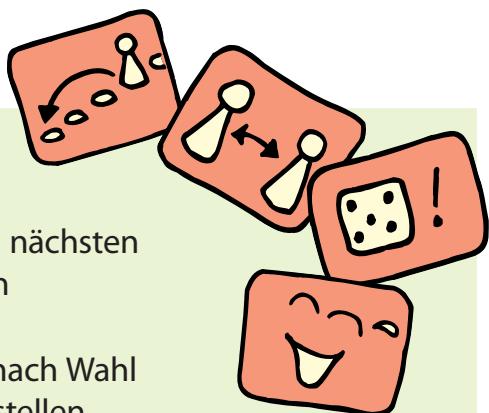
Jetzt wird es spannend: Male einige der Felder farbig aus, das sind die **Spezialfelder**. Wenn jemand dort landet, geschieht etwas Besonderes. Was könnte das sein? Erfinde **Spielregeln**! (Aber bitte nicht zu kompliziert!)

Wähl ein Thema für dein Spiel und verzier den Spielplan!



Hast du noch eine lustige Idee für die Spielfiguren?

*Für Profis: Alle Spezialfelder werden erklärt. Wenn du zum Beispiel ein Autorennspiel machst, heissen die Spezialfelder «Fehlstart! – drei Felder zurück» oder «Reifenpanne! – einmal aussetzen» oder «Du wurdest überholt! – schneid eine Grimasse». Alles klar?*



## Einige Ideen für Spezialfelder:

- nochmals würfeln
- Witz erzählen
- erst weiter, wenn 5 gewürfelt
- Grimasse schneiden
- einmal aussetzen
- drei Felder zurück

- Spielfigur mit dem nächsten
- Mitspieler tauschen
- Abkürzung
- andere Spielfigur nach Wahl
- drei Felder zurückstellen
- stell dich vor den Vordersten